

Funkdisziplin

Grundsätze

1. Denken, Drücken, Sprechen
2. Höflichkeitsformel unterlassen
3. Nicht zu schnell sprechen
4. Deutlich sprechen

Anruf

1. Rufname
2. „für“
3. Rufname (eigener)
4. evtl. *Nachrichteninhalt*
5. „kommen“

Anrufantwort

1. Rufname
2. evtl. *Nachricht*
3. „hört“/„kommen“

Anrufende

1. Rufname
2. „Ende“

Unklarheit

1. „Wiederholen Sie...“

Frage

1. „Frage...“

Kontaktmeldung

Kontakt | Richtung | Typ+Anzahl (SPZ, KPZ, Infanterie, o.Ä.) | Entfernung | Status (heiß/kalt) | Zusatzinformationen

Wer ein Gespräch beginnt, beendet es auch

Bei fremden Funkfrequenzen an- und abmelden

Laufende Gespräche abwarten, dann funken

Den Sprechfunkverkehr so kurz wie möglich, aber so umfassend wie nötig abwickeln!

ROT

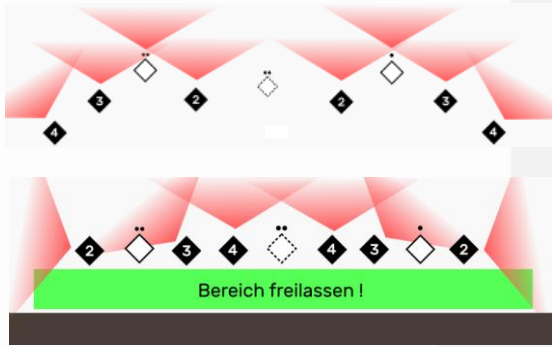
Feuer halten

GELB

Nur wenn auf einen geschossen wird

GRÜN

Feuer frei

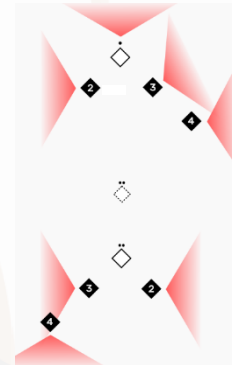


**360°
Sicherung**

**Schützenkette | 180°
Sicherung**



Stack



Doppelkeil



**Schützen-
reihe**

Behandlung

1. Eigenschutz geht vor
2. Verletzte Gliedmaßen mit Tourniquets abbinden
3. Verletzungen am Kopf/Torso behandeln
4. Verletzungen an Gliedmaßen behandeln
5. Tourniquets von Gliedmaßen entfernen
6. HLW/CPR durchführen (ab jetzt ununterbrochen)

Einsatzgrundsätze

1. Eigenschutz geht vor
3. Unverzüglich Meldung per Funk
4. Buddy retten und behandeln
5. Verwundete niemals alleine lassen
6. Klare Übergabe, ansonsten bleiben
7. Anweisungen Medic befolgen

Buchstabiertafel

A	Alpha	J	Juliett	S	Sierra
B	Bravo	K	Kilo	T	Tango
C	Charlie	L	Lima	U	Uniform
D	Delta	M	Mike	V	Victor
E	Echo	N	November	W	Whiskey
F	Foxtrot	O	Oscar	X	X-Ray
G	Golf	P	Papa	Y	Yankee
H	Hotel	Q	Quebec	Z	Zulu
I	India	R	Romeo		

Steuerung (Voreinstellung „Arma 3 Apex“)

Infanterie-Bewegung

Bewegen	W/A/S/D
Gehen / Laufen	W+S
Sprinten	Shift
Kampfgeschwindigkeit	2xC
Haltung anpassen	Strg+W/+S/+A/+D
Ducken / Aufstehen	X
Hinlegen / Aufstehen	Y
Schwimmen nach oben	X
Schwimmen nach unten	Y
Lehnen links/rechts	Q/E (2x umsch.)
Übersteigen	V

Waffen-Bedienung

Nachladen	R
Auswahl primäre Waffe	1
Auswahl Handfeuer-Waffe	2
Auswahl sekundäre Waffe	3

Visiermodus	Strg+sek.Maustaste
Waffe einsetzen	C
Waffe heben / senken	2x Strg
Werfen	2xG
Wurfobjekt	Strg+G
Nullung +/-	Bild Auf/Bild Ab
Ladehemmung beheben	Umschalt+R
Munition prüfen	Strg+R
Waffe sichern	Strg+zirkumflex
Waffe holstern	0

ACRE

PTT1	
PTT2	
PTT3	
Sprachlautstärke	

Umschalt	
T	
Strg+Umschalt	
Tab+Mausrad	

Sonstiges

Inventar	I
Karte auf / zu	M
Kompass	K (2x umsch.)
Uhr	O (2x umsch.)
Nachtsichtgerät	N
Fernglas	B
Freie Sicht	Alt (2x umsch.)
Luft anhalten	Shift
Zeigen auf	Umschalt+zirkumflex
Sanitätsmenü	H
Selbstinteraktion	Strg+Win.Taste
Fremdinteraktion	Win.Taste
Geschw.begrenzer	Entf
anpassen	Strg+Mausrad
Kanalwechsel (Chat)	, oder .
Chat	-